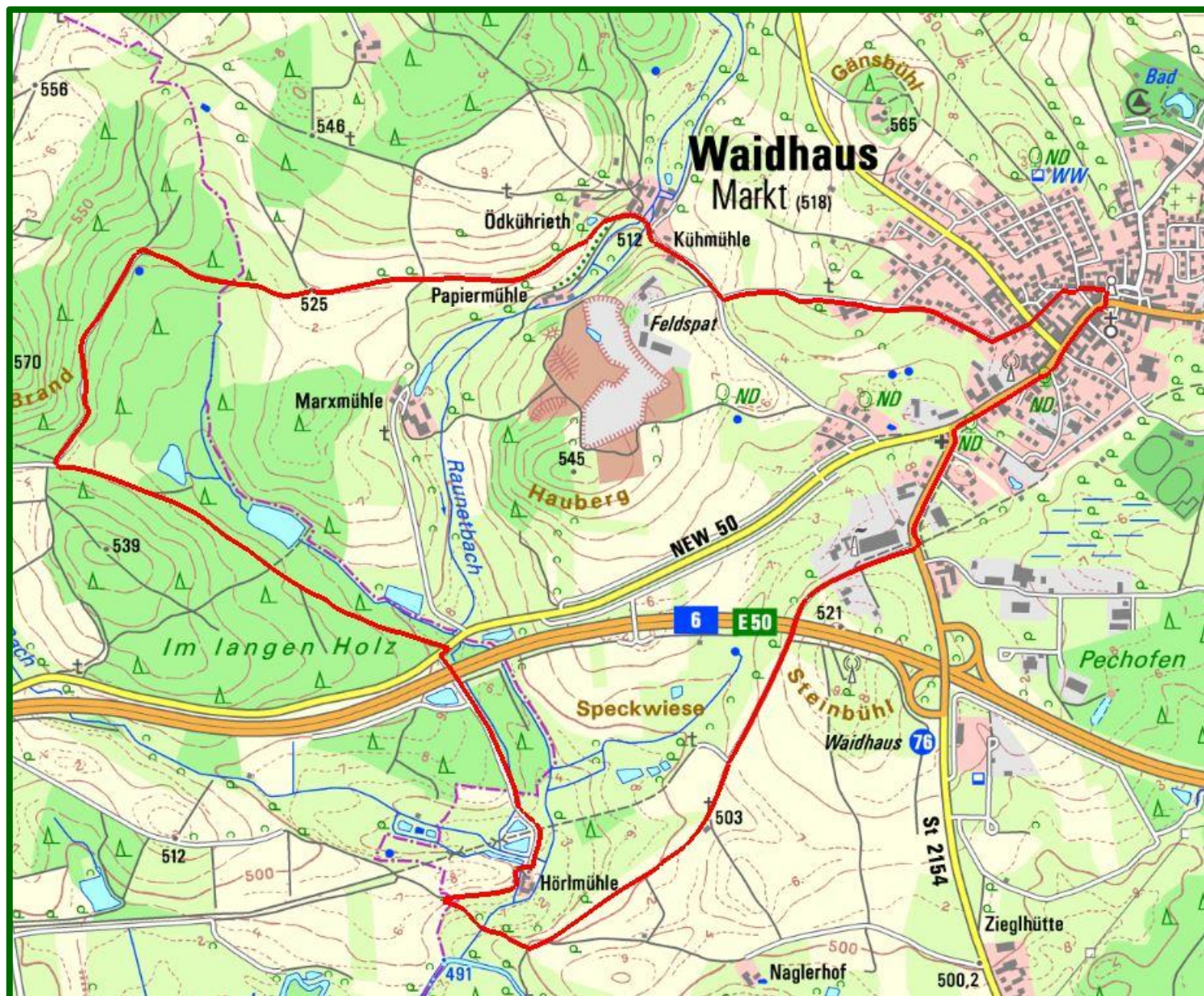



## Waidhaus – Hoher Brand – Waidhaus



### Rundweg: Waidhaus – Hoher Brand – Waidhaus

Markierung: 

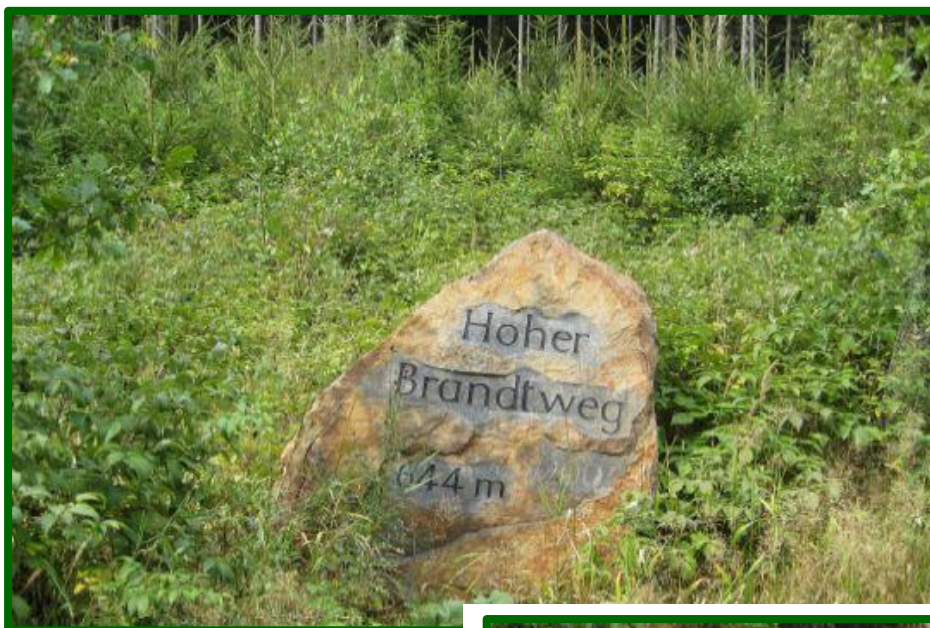
Länge: 7,6 km

Dauer: ca. 2 1/2 Stunden

Strecke: leicht

Einkehrmöglichkeiten: siehe PDF-Liste: Gasthäuser auf den Wanderwegen

Unser Weg beginnt am Kriegerdenkmal (Marktplatz) in westlicher Richtung durch die Marktgasse, Marienstr. Braugasse vorbei am Aussiedlerhof über den „Steig“ Richtung Silbergrube (Spatwerk). Beim Erreichen der geteerten Straße, rechts abbiegen, in Richtung Ödkührieth. Nach überschreiten zweier Bachbrücken nach links der Markierung Hoher Brand, am Bauernhof und Brunnen vorbei, folgen. Nun führt der Weg an Wiesen und Feldern vorbei, links die Marxmühle, in den Wald. Nach kurzer Strecke wird der erneuerte breite Wanderweg erreicht, den wir jetzt nach links begehen. Nach einiger Zeit kommt man an eine Waldwiese. An der Wegkreuzung geht es rechts nach Spielhof (Wegmarkierung: blaues Kreuz auf weißen Grund), unser Weg führt links an der Wiese vorbei Richtung B 14, die dann überquert wird. Der Weg führt kurz auf der Straße, unter die A6 durch, Richtung Hörlmühle weiter, bis der Bockradweg erreicht wird. Der dortige Weiher mit seinen Bänken lädt zu einer kurzen Rast oder zu einem Picknick ein. Der Weg führt uns jetzt auf einen Wiesenweg hinter der Hörlmühle weiter. Nach durch wandern eines Feuchtgebietes geht es über eine alte Brücke leicht Bergauf und wir erreichen einen Feldweg, den wir nach links einschlagen und Richtung Steinbühl nach Waidhaus wandern. Jetzt wird noch die Autobahn überquert, am Holzwerk vorbei bis zur Eslaner Str., links gehend, Richtung Hauptstraße, nun ist es nur noch ein kurzes Stück bis zum Ausgangspunkt.



Biberschaden auf dem Weg in Richtung Hörlmühle

